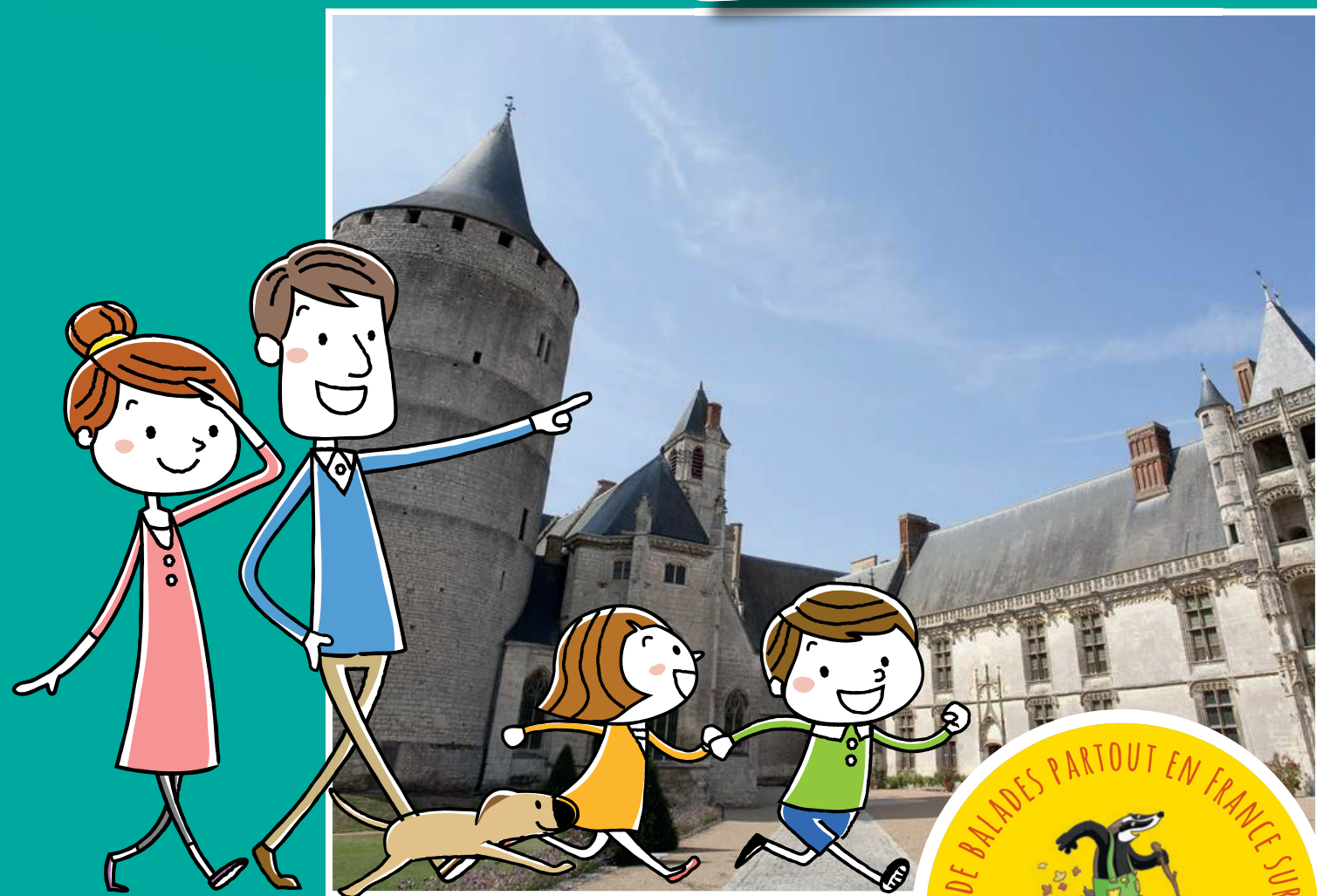


BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Châteaudun



**Visiter,
se balader,
s'amuser!**



Office de Tourisme de Châteaudun
1 Rue de Luynes,
28200 Châteaudun
02 37 45 22 46
www.chateaudun-tourisme.fr

Facile



2 km

1 h 30

Châteaudun

Départ: Place du 18 Octobre

GPS: 48.070266N / 1.328703E

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Le départ s'effectue de la Place du 18 Octobre. Commencer par observer la fontaine **1**.

Prendre la direction de l'Office de tourisme et emprunter la Rue Toufaire. Aller jusqu'à la statue pour l'observer elle et le point de vue **2**.

Prendre à gauche, puis emprunter la direction du circuit touristique.

Prendre à droite Rue Dodun jusqu'à la maison Dodun **3**.

Traverser la place d'Arklow pour prendre la Venelle des Ribaudes en face de vous légèrement à droite. Prendre à gauche sous l'arche. Continuer tout droit Rue du Château. Emprunter la rue pavée qui descend à droite, c'est la Rue Saint-Lubin **4**.

En bas de la rue, remonter par la gauche Rue des Huileries. Prendre à droite

direction circuit touristique, entrer dans les jardins de l'Hôtel Dieu par ce petit passage **5**.

Traverser les jardins et sortir du parc sur la gauche. Prendre à droite et observer la belle maison renaissance qui fait l'angle entre deux rues **6**.

Tourner à droite en direction de l'église et la traverser par l'intérieur.

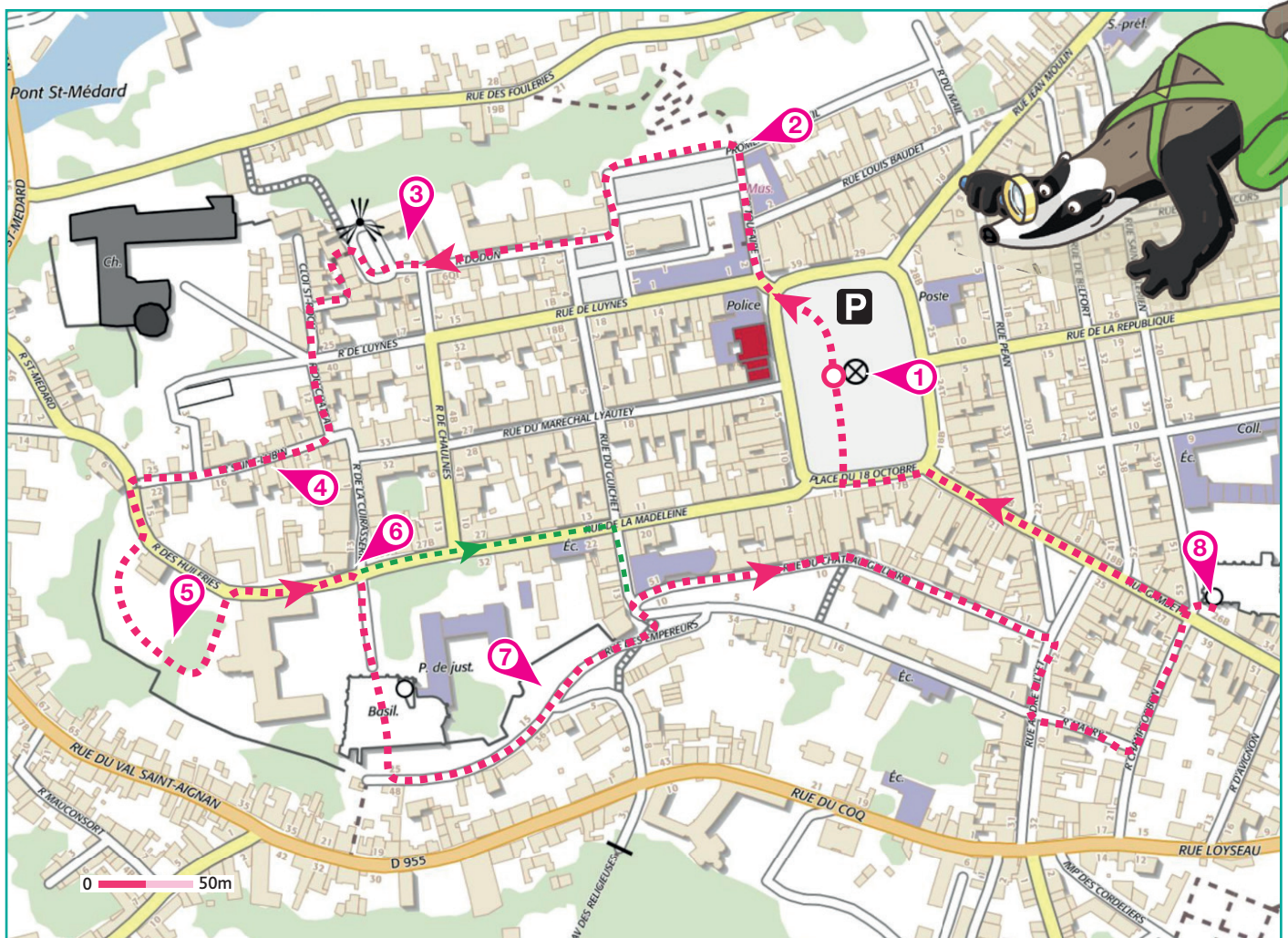
Si celle-ci est fermée, suivre le parcours vert sur la carte jusqu'au point indice n°7.

À la sortie de l'église, descendre les escaliers et tourner à gauche. Admirez les remparts **7**.

Prendre la rue légèrement à gauche et la montée d'escalier. Emprunter la Rue Château Gaillard. Continuer tout droit jusqu'au bout de la rue puis prendre à droite et tout de suite à gauche direction circuit touristique.

Prendre à gauche jusqu'à l'église Saint-Valérien **8**.

Faire demi-tour et prendre la Rue Gambetta jusqu'à être de retour sur la place.

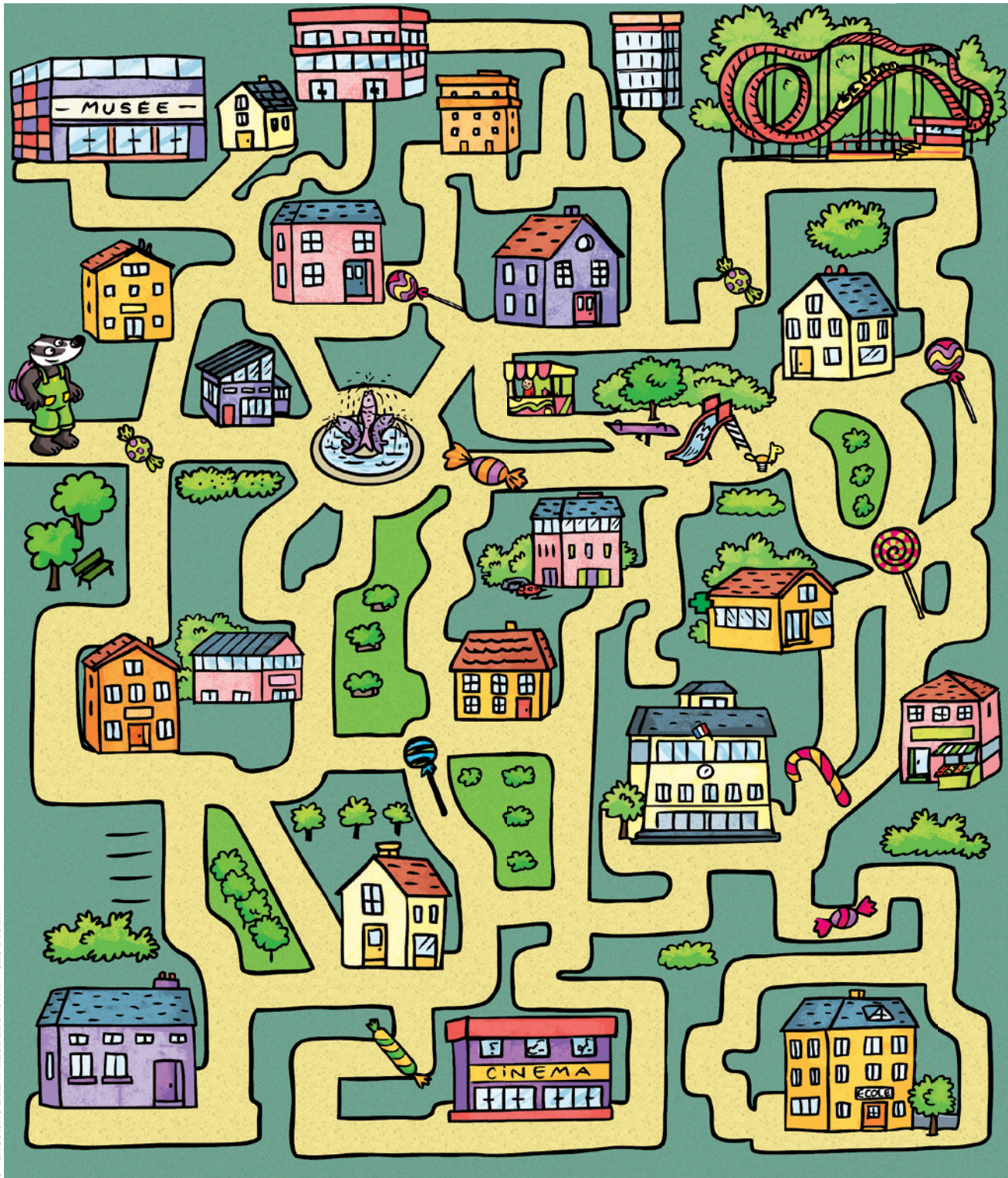




Châteaudun



L'inspecteur Rando part en balade. Mais par où va-t-il passer? Trace le chemin parcouru par l'inspecteur Rando en utilisant les informations de la page suivante. Chaque fois que l'inspecteur Rando trouvera un bonbon sur son passage, colorie, dans l'ordre, la frise en bas de page. En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bonbons coloriés.



Tu peux te rendre sur le site www.randoland.fr ou à l'Office de Tourisme pour vérifier ta réponse (code énigme 2808801P)

© randoland 2021. Illustrations: Armelle Drouin.









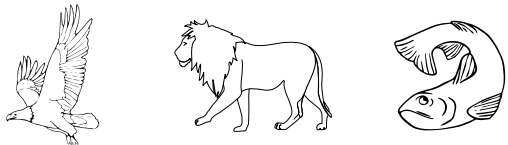

1 2 3 4 5 6 7 8

Ta réponse



1 La Place du 18 Octobre

Quel animal est présent en haut de la fontaine ?
Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.



2 Le point de vue et la statue

Lequel de ces objets n'est pas représenté sur le socle de la statue ?



3 La maison Dodun

Laquelle de ces photos de la façade est correcte ?



4 La Rue Saint-Lubin

Lequel de ces pinceaux a été utilisé pour peindre la porte de la maison à pan de bois ?



5 Le jardin de l'Hôtel Dieu

Quel nuage de chiffre permet de reconstituer la dernière date du texte sur le buste de Saint-Vincent-de-Paul ?



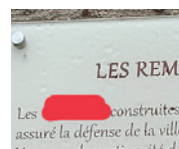
6 La maison renaissance

Combien de carreaux compte la fenêtre principale de la tourelle d'angle ?



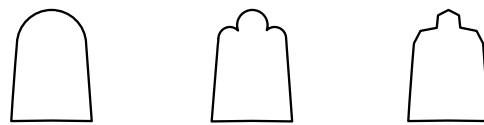
7 Les remparts

Demande à tes parents de lire le panneau "Les Remparts". Quelles étiquettes te permettent de reconstituer le second mot, effacé sur la photo ci-contre ?



8 L'église Saint-Valérien

Quelle est la forme de la porte ?





ÉNIGME

D'abord forteresse des comtes de Blois à partir du X^e siècle puis château-palais d'un grand capitaine de France au XV^e siècle. Le château de Châteaudun surplombe le Loir et permet à ses visiteurs d'admirer un grand donjon circulaire, une Sainte-Chapelle et de nombreux éléments architecturaux entre style gothique et renaissance.

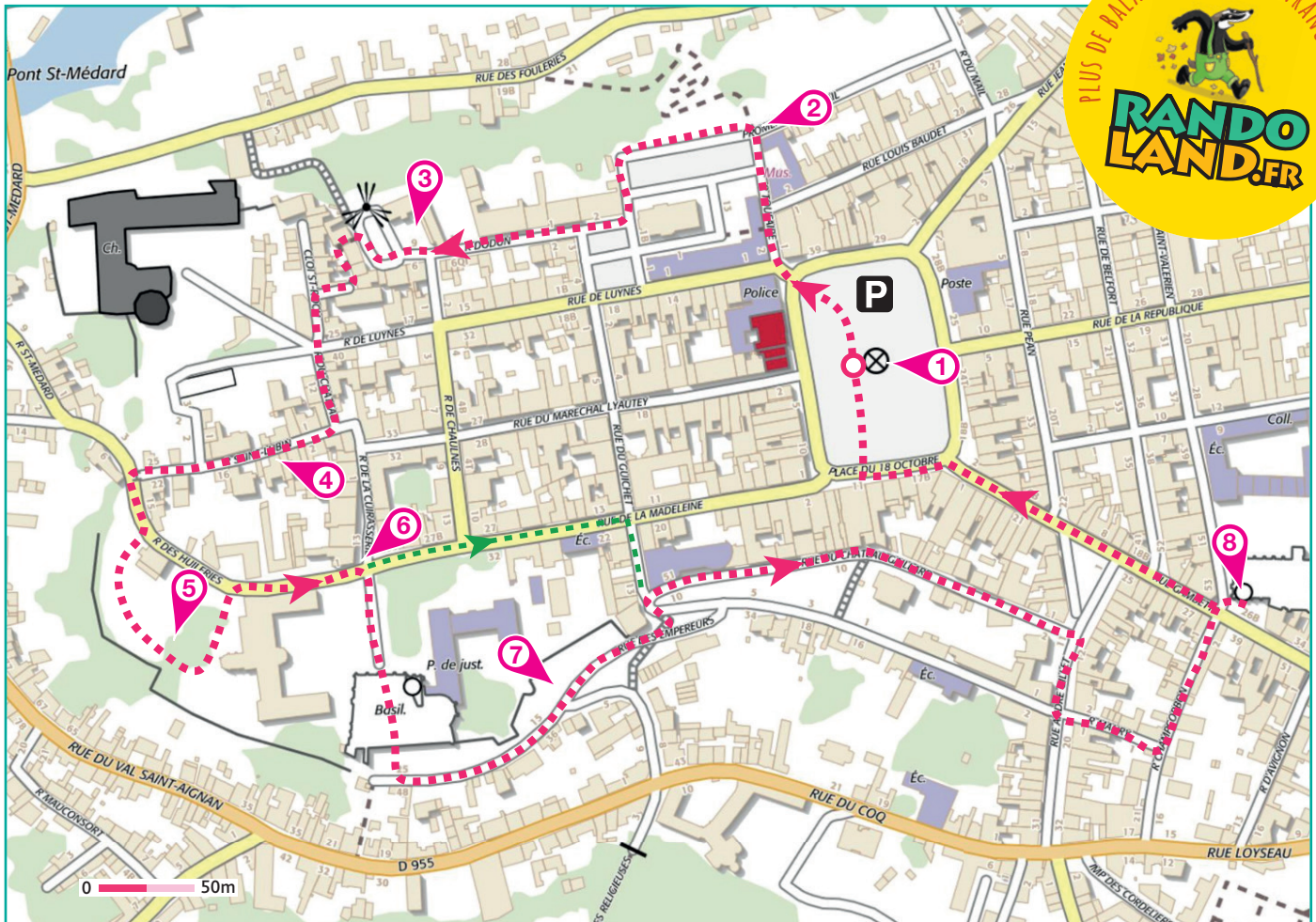
Ce château a donc appartenu à un célèbre seigneur, appartenant à la famille royale, grand capitaine et compagnon d'armes de Jeanne d'Arc. C'est à lui que l'on doit la transformation de l'ancien château fort en château-palais. Arriveras-tu à retrouver le nom de ce célèbre seigneur ? Pars à la recherche d'indices qui te permettront de reconstituer son nom.



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.

Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page, les réponses trouvées en face des nombres correspondants.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La Place du 18 Octobre

Recherche la plaque qui parle de la fontaine monumentale néo-renaissance. Dans le dernier paragraphe, trouve quel animal symbolise les renaissances de la ville après de nombreux incendies ? Cet animal est également présent au sommet de la fontaine.

Note son nom dans la grille.

2 Le point de vue et la statue

Trois enfants ont dessiné un objet qu'ils pensent avoir vu sur la statue mais l'un d'entre eux à tort.

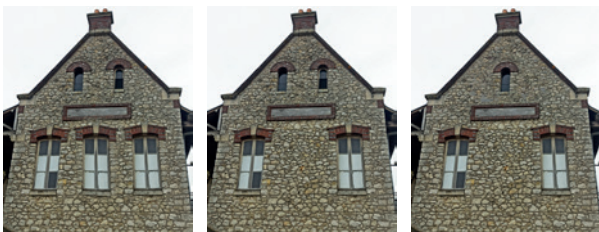


NICOLE SAMUEL JÉRÔME

Inscrit dans la grille le nom inscrit sous l'objet qui n'est pas représenté.

3 La maison Dodun

Trois photographes vous présentent une photo de la façade de cette maison mais l'une d'elle seulement n'a pas été modifiée ?



AMELLE NATHAN LESLIE

Inscrit dans la grille le nom du photographe qui a la bonne photo.

4 La Rue Saint-Lubin

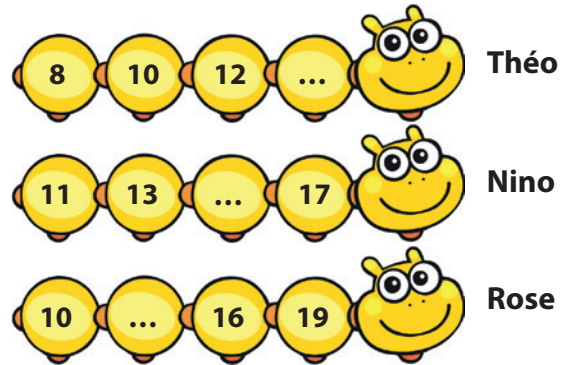
Vois-tu la belle maison en face de toi ? Elle porte le nom d'un ancien architecte des bâtiments de France. Trouve la plaque qui te donnera son nom. Reporte dans la grille le nom de famille de cet architecte.

5 Le jardin de l'Hôtel Dieu

Sur une statue, trouve la date de naissance de Saint-Vincent-de-Paul. Additionne tous les chiffres composants cette date.

Ex. : 2018 → 2 + 0 + 1 + 8 = 11

Dans quelle chenille peux-tu logiquement inscrire ton résultat ?



Reporte dans la grille le nom de la chenille correspondant à ta réponse.

6 La maison renaissance

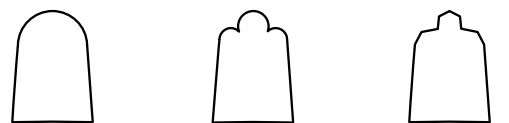
Compte le nombre de mots gravés sur l'oriel. Reporte dans la grille ce chiffre écrit en lettres.

7 Les remparts

Observe la plaque à propos des remparts. Trouve à la fin du texte le nom de la porte située au Sud. Reporte son nom dans la grille.

8 L'église Saint-Valérien

L'entrée de l'église a une forme assez originale. Laquelle des formes suivantes s'en rapproche le plus ? Reporte dans la grille le prénom inscrit en dessous.



CLARA DAVID LOUIS

Grille réponse

Circuit n° 2808801M

1 >									
2 >									
3 >									
4 >									
5 >									
6 >									
7 >									
8 >									

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le nom du célèbre seigneur.

Ta réponse:



Châteaudun

ÉNIGME

Le phénix est un symbole puissant de la ville de Châteaudun car il symbolise les renaissances de la ville après de nombreux incendies. Tu t'intéresses au plus important d'entre eux. L'incendie du 20 juin 1723 a détruit une grande moitié de la ville. Celui-ci dans le faubourg Saint-Valérien, un dimanche de temps sec. Le feu a rapidement grandi grâce aux habitations et leurs matériaux très combustibles (chaume, bois).

Tu enquêtes sur l'origine du feu et tu te rends compte petit à petit qu'il pourrait s'agir de l'acte d'un criminel. L'inspecteur Rando a dressé une liste de suspects. **Parviendras-tu à retrouver le coupable dans la liste ci-dessous ? Pars vite à la découverte des indices qui te permettront de résoudre cette énigme.**



LISTE DES SUSPECTS

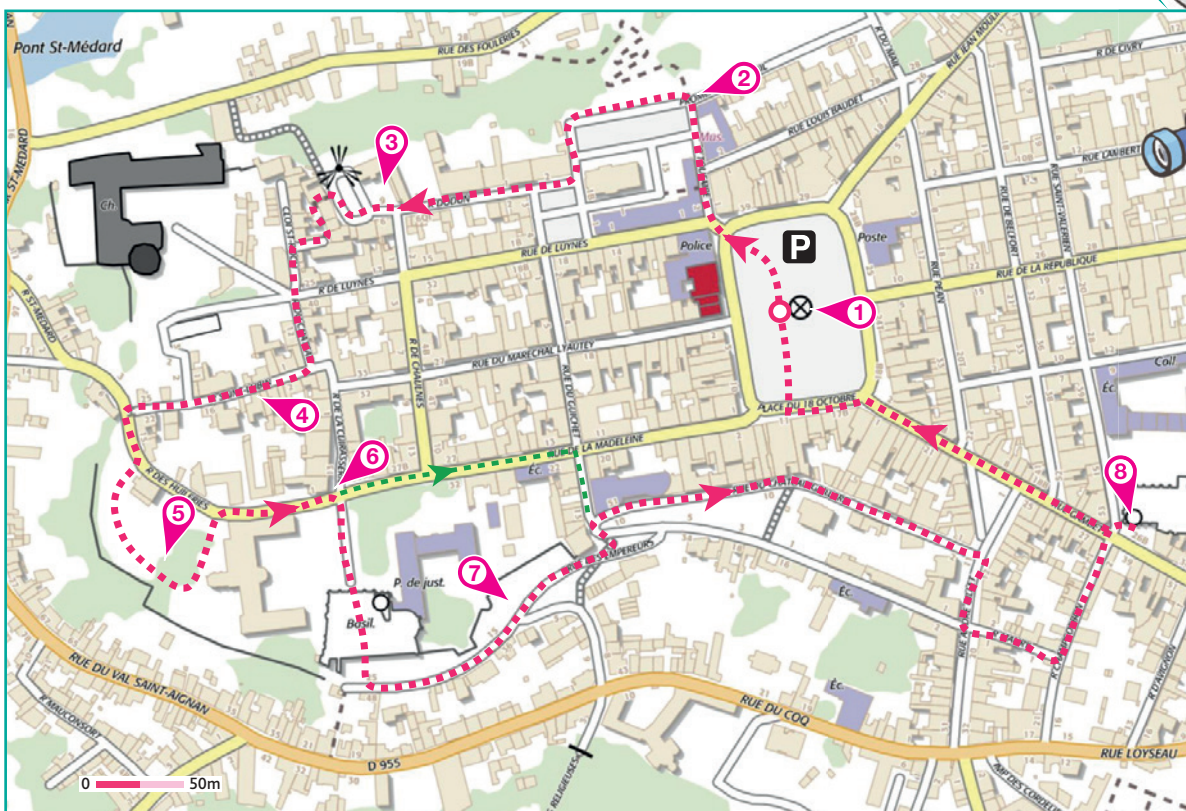
- ▶ **Mathis DESMARAIS**, né le 28 avril 1706 à Marboué
- ▶ **Lou MESSIER**, née le 29 mai 1678 à Saint-Denis-les-Ponts
- ▶ **Rémi VARLIOZ**, né le 11 novembre 1698 à Douy
- ▶ **Véronique ROCHETTE**, née le 17 juillet 1700 à Moléans
- ▶ **Iris DURET**, née le 18 novembre 1691 à Conie-Molitar
- ▶ **André LEMERY**, né le 3 juin 1677 à Châteaudun
- ▶ **Thomas BOMPART**, né le 24 mars 1680 à Thiville
- ▶ **Pauline DURET**, née le 9 janvier 1702 à Saint-Christophe
- ▶ **Claude NICOLLIER**, né le 4 décembre 1691 à Logron

*La première partie de l'énigme est constituée de faits historiques mais l'enquête et les suspects sont fictifs.

Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 La Place du 18 Octobre

Fais le tour de la fontaine et recherche la date de la pose de la première pierre. L'un des suspects aurait fêté son anniversaire ce jour-là, lequel ?

Malheureusement ce n'est pas celui que tu recherches, raye-le de ta liste.

2 Le point de vue et la statue

Observe la statue et repère les deux mots gravés de part et d'autre de celle-ci, au-dessus de la date. Concentre-toi sur le plus long des deux. Un des suspects possède toutes les lettres qui le composent dans son nom et son prénom.

Ce n'est toujours pas celui que tu recherches !

3 La maison Dodun

Quelle photo de la façade n'a pas été retouchée ?



INCENDIE

PHENIX

CENDRES

Un des suspects ne comporte aucune des lettres du mot inscrit sous la bonne photo, ni dans son prénom, ni dans son nom.

Barre-le de la liste !

4 La Rue Saint-Lubin

Pour cet indice les lettres de ta réponse ont pour valeur leur rang dans l'alphabet.

Ex. : BAC → 2 + 1 + 3 = 6

Calcule la valeur des initiales de l'ancien architecte des bâtiments de France dont la belle maison face à toi porte le nom. Une plaque informative te donnera la réponse.

Tu viens de calculer l'âge d'un des suspects lors de l'incendie. Élimine-le de la liste.

5 Le jardin de l'Hôtel Dieu

Grâce au texte de la statue de Saint-Vincent-de-Paul et aux lettres ci-dessous, complète le texte à trou suivant.

IL SE MIT AU SERVICE DES PAU ____ ET FONDA PLUSIEURS CONGRÉGATIONS DE _____.

S / T / V / H / R / R / M / I / E / C / A / É

La lettre en trop est l'initiale du lieu de naissance d'un des suspects, mais ce n'est pas le criminel.

6 La maison renaissance

Une date est inscrite sur l'oriel de cette maison. Concentre-toi sur le chiffre des unités. C'est le nombre de lettres du prénom d'un des suspects.

Hélas, ce n'est pas celui recherché !

7 Les remparts

Observe la plaque à propos des remparts. Recopie ensuite les lettres correspondant au code suivant :

2-1 ; 4-1 ; 3-8 ; 5-2 ; 2-4 ; 1-8 ; 6-2 ; 13-1

où le nombre en vert t'indique le n° de ligne et le nombre en bleu la position de la lettre dans la ligne. (Le titre ne compte pas comme une ligne)

Ex. : 2-1 indique la 2^e lettre de la 1^{re} ligne : E

Remets les lettres en ordre. Tu peux barrer de ta liste le suspect dont le mois de naissance vient d'apparaître !

8 L'église Saint-Valérien

Installe-toi bien en face de la porte. En t'aidant de l'aide ci-dessous, retrouve l'axe de symétrie de cette façade.

S'il est horizontal, tu peux rayer de ta liste le suspect qui avait plus de 40 ans lors de l'incendie, s'il est vertical, raye celui qui avait moins de 40 ans.

UN PEU D'AIDE

Axe de symétrie

Une figure possède un axe de symétrie quand on peut la partager en deux parties et que ces deux parties se superposent exactement.

Circuit n° 2808801G

Tu devrais avoir retrouvé le criminel recherché.

Ta réponse: